

## Rinit-loc<sup>0,22</sup>

Rinit-loc( $x_1$ )

```
 $\equiv_{\text{def}}$  case  $x_1$  of  
  Rnone => .  
  Rplus( $left, right$ )=>  $rec_1, rec_2$ .  
  Rinit( $loc, T, x, v$ )=>  $loc$   
  Rframe( $loc, T, x, L$ )=> .  
  Rsframe( $lnk, tag, L$ )=> .  
  Reffect( $loc, ds, knd, T, x, f$ )=> .  
  Rsend( $ds, knd, T, l, dt, g$ )=> .  
  Rpre( $loc, ds, a, T, P$ )=> .  
  Riframe( $loc, k, L$ )=> .  
  Rbframe( $loc, k, L$ )=> .  
  Rrframe( $loc, x, L$ )=> .
```